

## 附件1

# 组织机构与竞赛要求

## 一、组织机构

### （一）组织委员会

顾问：

陈国良 中国科学院院士

主任：

狄光智 西南林业大学副校长

副主任：

潘 波 昆明理工大学副校长

安镇宙 红河学院副校长

赵一瑾 云南交通职业技术学院副校长

杨 毅 云南省高校大学计算机课程教指委主任，计算机教学研究会副会长

普运伟 云南省高校大学计算机课程教指委秘书长，计算机教学研究会副会长

秘书长：

王元亮 云南省高校计算机教学研究会秘书长

委员：

王红斌 昆明理工大学信息工程与自动化学院院长

张洪明 云南省高等学校计算机教学研究会副会长

梁 洁 云南省高等学校计算机教学研究会副会长

余玉梅 云南省高等学校计算机教学研究会副会长

张顺吉 云南省高等学校计算机教学研究会副会长

董万归 云南省高等学校计算机教学研究会副会长

王震江 云南省高等学校计算机教学研究会理事

申云成 云南省高等学校计算机教学研究会理事

申时凯 云南省高等学校计算机教学研究会理事

刘 帅 云南省高等学校计算机教学研究会理事

刘海艳 云南省高等学校计算机教学研究会理事

李燕梅 云南省高等学校计算机教学研究会理事

杨 莉 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
杨 棣 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
张晴晖 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
陈 昱 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
罗 滨 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
周清松 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
黄立冬 云南省高等学校计算机教学研究会理事  
许 佳 昆明理工大学艺术与传媒学院教授

组织委员会办公室：

曹志勇 云南省高校计算机教学研究会副秘书长  
吕丹桔 云南省高校计算机教学研究会副秘书长  
谭雅青 云南省高校计算机教学研究会办公室主任  
何 磊 云南省高校计算机教学研究会办公室副主任

## （二）决赛评审委员会

根据决赛评审工作的需要，由云南省大学生计算机设计大赛组织委员会，在国内高校聘请有关教育、计算机技术、多媒体技术和艺术设计等领域的专家和企业技术专家组成评审委员会。

## 二、竞赛要求

### （一）作品要求

1. 参赛作品不得违反有关法律、法规以及社会道德规范。
2. 省级赛获奖作品和省级赛直报赛区作品必须经国赛网评环节，选拔符合大赛决赛水平的参赛作品，方可进入决赛。
3. 参加竞赛作品的版权由作品制作者和竞赛组委会共同所有。参加竞赛作品可以分别以作品制作者或组委会的名义发表，或以制作者与组委会的共同名义发表。
4. 有关竞赛作品的其他要求，见附件2中的“三、注意事项”。

### （二）评审规则

1. 大赛原则  
秉承“公平、公开、公正”的原则。

2. 评比程序

各校在组织校级预赛的基础上，推荐优秀作品参加省级赛。省赛赛事分为两个阶段：一是网上初评，二是现场决赛。

初评阶段包括形式检查、作品分组、专家初评、专家复审等环节。

- （1）形式检查：大赛执行委员会组织专家对报名表格、材料、作品

等进行形式检查。针对有缺陷的作品提示参赛队在规定时间内修正。对报名分类不恰当的作品纠正其分类。

(2) 作品分组：对所有在规定时间内提交的有效参赛作品分组，并提交初评专家组进行初评。

(3) 专家初评：由大赛组委会聘请专家，对有效参赛作品进行网上初评。

(4) 专家复审：大赛组委会针对专家初评有较大分歧意见的作品，安排专家进行复审。

(5) 推荐决赛：根据前述作品初评及复审的情况，确定参加决赛的作品名单，并通知参赛院校和公示。

### 3. 现场决赛

现场决赛包括作品现场展示与答辩、决赛评审、公示等环节。

(1) 入围决赛队须根据通知按时到达指定场所参加现场决赛，否则视为弃权，不授予任何奖励。

(2) 决赛作品以报名提交作品为准。

(3) 答辩过程

① 参赛选手现场作品展示与答辩：现场展示及说明时间不超过10分钟，答辩时间约10分钟。

② 在作品展示时需要向评审组说明作品创意与设计方案、作品实现技术、作品特色等内容。同时，需要回答评委的现场提问。评委综合各方面因素，确定作品答辩成绩。

③ 在作品评定过程中评委应本着独立工作的原则，根据决赛评分标准，独立给出作品答辩成绩。

(3) 决赛评审：答辩成绩分类排名后，根据大赛奖项设置名额比例，确定各作品奖项的等级。

(4) 公示：根据作品现场决赛的情况，确定作品奖项的等级名单，以及推荐参加2026年中国大学生计算机设计大赛的作品名单并进行公示。

### (三) 组队与参赛

1. 大赛只接受以学校为单位组队参赛。

2. 决赛期间，各校都必须把参赛队成员的安全放在首位。参加决赛现场时，每校参赛队必须由1名领队带领。领队可由指导教师（教练）兼任，也可以由年满18岁经学校发文正式任命的学生担任。

3. 每校参赛队的领队对本校参赛人员在参赛期间的所有方面负全责。没有领队的参赛队不得参加决赛。

4. 参赛院校应安排有关职能部门负责预赛作品的组织、纪律监督及内容审核等工作，保证本校竞赛规范性和公正性，并由该学校相关部门签发组队参加大赛报名的文件。

5. 学生参赛费用原则上应由参赛学生所在学校承担。学校有关部门要积极支持大赛，认真组织学校参赛队选拔工作，对指导教师在工作量及组队参赛的经费等方面给予必要的支持。

#### **（四）参赛费用与联系方式**

1. 每件作品报名时提交赛务费100元。可以通过个人微信、支付宝、网银等方式转账，转账信息如下：

账户名	云南省高等学校计算机教学研究会
账号	53050161623700000717
开户银行	中国建设银行昆明茨坝支行

**转账时请务必注明：作品编号+学校+打款人姓名+电话。**

2. 竞赛服务费由云南省高等学校计算机教学研究会开具赛务费发票，备注注明“2026年云南省大学生计算机设计大赛赛务费”。报名结束后统一开具，集中寄发（有队参加决赛的院校在决赛时领取，无队参加决赛的院校在2026年10月底前集中寄出）。省决赛入围选手食宿自理。参加国赛作品的报名费由云南省计算机教学研究会和赞助企业承担。

#### **3. 竞赛相关联系人**

汇款联系人：云南农业大学 谭老师 联系电话：18287100031

报名联系人：昆明理工大学 杜老师 联系电话：13078702437

决赛联系人：昆明理工大学 潘老师 联系电话：13708403877