

关于举办 2026 年云南省 大学生计算机设计大赛的通知

各高等学校：

“中国大学生计算机设计大赛”属于全国高等学校一类竞赛，为提高我省高等学校学生计算机应用能力，培养学生信息素养及团队合作意识，增强学生创新意识和创造力，加强教学实践，促进互相交流，激励我省大学生学习计算机知识和技能的兴趣与潜能，提高计算机教学质量。经研究，决定举办2026年云南省大学生计算机设计大赛暨第19届中国大学生计算机设计大赛云南赛区竞赛。现将有关事项通知如下：

一、竞赛组织

本次大赛由云南省大学生计算机设计大赛组委会主办，云南省高等学校计算机教学研究会、昆明理工大学承办。组织机构与竞赛要求见附件1。

二、参赛对象

决赛当年所有在校全日制高等院校研究生、本、专科学生。省级竞赛分为研究生组、本科组和专科组。需要特别说明，研究生仅参加省赛，专科生部分竞赛类别可推荐参加国赛，按国赛安排进行，具体另行通知。

三、竞赛内容

2026年大赛分设11个大类，分别是（1）软件应用与开发；（2）微课与AI辅助教学；（3）物联网应用与物联网创新转化（创业实践）；（4）大数据应用；（5）人工智能应用；（6）信息可视化设计；（7）数媒静态设计；（8）数媒动漫与短片；（9）数媒游戏与交互设计；（10）计算机音乐创作；（11）国际生“汉学”（“中华优秀传统文化”数智创作）。每个大类中又分为若干小类，竞赛分类与注意事项见附件2。

四、奖项设置

1.竞赛按照研究生组、本科组和专科组分别设置单项奖、团体奖和组织奖。团体奖、组织奖颁发奖牌，单项奖颁发奖状。

获三等奖以上的本科组优秀作品在国赛限项规定内推荐参加中国大学生计算机设计大赛决赛,经国赛组委会组织的评审选拔环节后确定是否获得决赛资格。

2. 省级赛奖项具体设置如下:

(1) 按研究生组、本科组和专科组分设优秀组织奖各1名,团体一等奖各1名,团体二等奖各2名;

(2) 单项奖:一等奖约占有效参赛作品的5%,二等奖约占有效参赛作品的15%,三等奖约占有效参赛作品的30%。

五、竞赛日程

(一) 报名与作品提交

2026年4月26日至5月6日在中国大学生计算机设计大赛官方网站(信息发布网站:<https://jsjds.blcu.edu.cn>),指定的网址(注册报名网址:<https://2026.jsjds.com.cn/>)注册报名,并按要求提交上传参赛作品和相关材料。省级赛及国赛只进行一次报名。

(二) 初赛与现场决赛

1. 初赛在网络上进行,2026年5月7日—5月20日由专家组对报名上传的作品评选出获奖作品初选名单。

2. 对初选获一、二等奖的作品于2026年5月下旬,在承办院校进行现场决赛。(具体安排,将在正式通知发布)

3. 省级决赛结束后,推荐并获准参加全国决赛的作品名单将进入全国决赛的日程和赛区,按全国大赛要求进行决赛。

4. 其它事宜请随时关注国赛官方网站的相关信息发布,如全国大赛有新规定,以国赛官网规定为准。

附件1: 组织机构与竞赛要求

附件2: 竞赛分类与注意事项

云南省大学生计算机设计大赛组织委员会
2026年委员会1日

